

ORGANISATION DES TOURNOIS Ecole de Hand

SAISON 2024-2025

INSCRIPTION

Les engagements peuvent se faire toute l'année. Toutes inscriptions parvenues moins d'un mois avant la date du tournoi ne sera pas prise en compte.

- 1^{ère} Journée le 19/20 octobre : pour y participer, s'engager avant le 19 septembre 2024.

CONVOCATION

Les tournois sont enregistrés dans Gesthand afin d'établir les conclusions de matchs (obligatoire)
Un tournoi peut se jouer avec 1 date de décalage (avant ou après la date proposée) - faire une demande de report.

7 dates sont données par le comité en début de saison.

RAPPEL DES FORMULES

Tournoi à 5 équipes sur 2 terrains (largeur d'un grand terrain) :

- Durée des matchs : 1 x 8 minutes.
- Total : 10 matchs – durée maximum du tournoi : 1 H 30

Temps	Terrain A	Terrain B
Début = H	Equipe 1 – Equipe 2	Equipe 3 - Equipe 4
H + 12 mn	Equipe 1 – Equipe 5	Equipe 2 – Equipe 3
H + 24 mn	Equipe 4 – Equipe 5	
H + 36 mn	Equipe 1 – Equipe 3	Equipe 2 – Equipe 4
H + 48 mn	Equipe 2 – Equipe 5	Equipe 1 – Equipe 4
H + 60 mn	Equipe 3 – Equipe 5	
Fin = H + 68 mn		

Temps de match par équipe = 32 mn

Tournoi à 6 équipes sur 2 terrains (largeur d'un grand terrain) :

- Constituer les poules en deux niveaux. Petits gabarits, très jeunes (2013) ou féminin d'un côté et dernière année d'école de hand ou pratique plus ancienne de l'autre, ceci pour éviter les 10 à 0 qui ne sont guère motivants et formateurs. Il n'y aura donc pas de matchs de classements.
- Durée des matchs : 2 x 8 minutes + 4 minutes de mi-temps.
- Il y aura 6 matchs au total pour une durée maximum de tournoi de 1 H 30.

Temps	Terrain A – Poule A	Terrain B – Poule B
Début = H	Equipe 1 – Equipe 2	Equipe 1 – Equipe 2
H + 30 mn	Equipe 1 – Equipe 3	Equipe 1 – Equipe 3
H + 60 mn	Equipe 2 – Equipe 3	Equipe 2 – Equipe 3
Fin = H + 80 mn		

Temps de match par équipe = 32 mn

Tournoi à 7 équipes sur 2 terrains (largeur d'un grand terrain) :

1^{ère} Proposition :

- Créer une équipe « Dream Team » avec des joueurs des autres équipes qui permutent à chaque match (voir formule Tournoi à 8 équipes)
- Une formule avec une poule de 4 équipes et une poule de 3 équipes.

2^{ème} Proposition :

1 poule de 3 (Poule A) et 1 poule de 4 équipes (poule B)

- Constituer les poules en deux niveaux. Petits gabarits, très jeunes (2013) ou féminin d'un côté et dernière année d'école de hand ou pratique plus ancienne de l'autre, ceci pour éviter les 10 à 0 qui ne sont guère motivants et formateurs. Il n'y aura donc pas de matchs de classements.
- Il y aura 9 matchs au total pour une durée maximum de tournoi de 2 H 00.
- Durée des matchs :
 - Triangulaire : 2 x 8 minutes + mi-temps de 4 mn
 - Quadrangulaires : 1 x 11 minutes

Temps	Terrain A	Terrain B	Poule
Début = H	Equipe B1 – Equipe B2	Equipe B3 - Equipe B4	B
H + 15 mn	Equipe A1 – Equipe A2		A
H + 40 mn	Equipe B1 – Equipe B3	Equipe B2 – Equipe B4	B
H + 55 mn	Equipe A2 – Equipe A3		A
H + 80 mn	Equipe B1 – Equipe B4	Equipe B2 – Equipe B3	B
H + 95 mn	Equipe A1 – Equipe A3		A
Fin = H + 115 mn			

Temps de match par équipe = 32 mn et 33 mn.

Tournoi à 8 équipes sur 2 terrains (largeur d'un grand terrain) :

- Constituer les poules en deux niveaux. Petits gabarits, très jeunes (2013) ou féminin d'un côté et dernière année d'école de hand ou pratique plus ancienne de l'autre, ceci pour éviter les 10 à 0 qui ne sont guère motivants et formateurs. Il n'y aura donc pas de matchs de classements.
- Il y aura 12 matchs au total pour une durée maximum de tournoi de 1 H 30.
- Durée des matchs : Quadrangulaires : 1 x 11 minutes

Temps	Terrain A	Terrain B	Poule
Début = H	Equipe B1 – Equipe B2	Equipe B3 – Equipe B4	B
H + 15 mn	Equipe A1 – Equipe A2	Equipe A3 – Equipe A4	A
H + 30 mn	Equipe B1 – Equipe B3	Equipe B2 – Equipe B4	B
H + 45 mn	Equipe A1 – Equipe A3	Equipe A2 – Equipe A4	A
H + 60 mn	Equipe B1 – Equipe B4	Equipe B2 – Equipe B3	B
H + 75 mn	Equipe A1 – Equipe A4	Equipe A2 – Equipe A3	A
Fin = H + 86 mn			

Temps de match par équipe = 33 mn.

Tournoi à 9 équipes sur 2 terrains (largeur d'un grand terrain) :

- Constituer les poules en deux niveaux. Petits gabarits, très jeunes (2013) ou féminin d'un côté et dernière année d'école de hand ou pratique plus ancienne de l'autre, ceci pour éviter les 10 à 0 qui ne sont guère motivants et formateurs. Il n'y aura donc pas de matchs de classements.
- Une poule aura 5 équipes (Poule B) et l'autre poule aura 4 équipes (Poule A)
- Il y aura 12 matchs au total pour une durée maximum de tournoi de 1 H 30.
- Durée des matchs : Poule A : 1 x 11 minutes et Poule B : 1 x 8 minutes

Temps	Terrain A	Terrain B	Poule
Début = H	Equipe B1 – Equipe B2	Equipe B3 – Equipe B4	B
H + 15 mn	Equipe A1 – Equipe A2	Equipe A3 – Equipe A4	A
H + 30 mn	Equipe B1 – Equipe B5	Equipe B2 – Equipe B4	B
H + 45 mn	Equipe A1 – Equipe A3	Equipe A2 – Equipe A4	A
H + 60 mn	Equipe B1 – Equipe B4	Equipe B5 – Equipe B3	B
H + 75 mn	Equipe A1 – Equipe A4	Equipe A2 – Equipe A3	A
H + 90 mn	Equipe B5 – Equipe B4	Equipe B2 – Equipe B3	B
H + 100 mn	pause	pause	-
H + 105 mn	Equipe B5 – Equipe B2	Equipe B1 – Equipe B3	B
Fin = H + 113 mn			

Temps de match par équipe = 33 mn.

RECOMPENSES

Certains clubs organisateurs prévoient des lots/médailles pour encourager les jeunes à la pratique. Conservez l'esprit « Petits Princes du Hand » à savoir pas de classement ni de distinction spécial pour une équipe plus que pour une autre. Tous sont vainqueurs d'avoir participé.

ARBITRAGE

PREVOIR DES JEUNES ARBITRES

- Bien penser à faire respecter la règle des « 3m » (distance du défenseur par rapport au porteur de balle) lors d'une remise en jeu après une faute.
- Ne pas hésiter à sanctionner par 1 minute d'exclusion un geste dangereux (arrachage de bras, poussée dans le dos) ou un geste de mauvaise humeur afin de marquer le coup.
- Ne pas tolérer le ceinturage même s'il n'y a pas de contact lorsque le défenseur enserre l'attaquant. Le défenseur doit jouer sur la passe (gène, interception) ou le vol du ballon lors d'une progression en dribble et non sur la neutralisation avec ou sans contact du porteur de balle.
- Pour les débutants qui ont encore de la peine à se situer sur un terrain, ne pas hésiter à être tolérant sur les zones, les reprises de dribble... pour permettre un minimum de jeu.

FEUILLES DE MATCHS

- Via Gesthand

IMPORTANT : Les clubs ne pouvant se déplacer, devront impérativement prévenir le club recevant afin qu'il puisse modifier l'organisation du tournoi.